

Master 1ère année - Parcours Eco-conception								
Semestre		UE	Compétence de l'UE		Séquence	Compétence des EC	Nb Heure	Crédits
Semestre 1	UE1	Mise à niveau	Concevoir et caractériser un système d'emballage simple				56	9
		Parcours Science			Biologie	Mise à niveau en biologie	8	
					Statistique	Mise à niveau en statistique	8	
					Chimie	Mise à niveau en chimie	16	
					Mécanique	Mise à niveau en mécanique	16	
					Harmonisation Laboratoire	Réaliser des tests de mesures physiques sur Emballage pour déterminer ses performances	8	
		Parcours Technique			Base sur les transformations des matériaux	Découvrir les techniques de base de la transformation des matériaux	12	
					Base des logiciels DAO Solidworks	Créer des solutions techniques 3D (base du logiciel) : Solidworks	12	
					Base des logiciels DAO Artioscad	Créer des solutions techniques 3D (base du logiciel) : Artioscad	12	
					Base des logiciels DAO Illustrator	Créer des solutions graphiques (base du logiciel): Illustrator	8	
					Harmonisation les technologies d'impression	Maîtriser les techniques d'impression flexo offset helio numerique	4	
					Harmonisation les 5 phases et leurs finalités	Le processus HeLo : les 5 phases, leur finalité, les livrables associés	8	
Semestre 1	UE2	Concepteur volume I	Ecoconcevoir un emballage primaire				60	6
					Les technologies de conditionnement et mesures de performance	Connaître les différentes technologies de conditionnement Comprendre le fonctionnement simplifié des machines de conditionnement Mesurer les performances d'un carton ondulé en laboratoire	32	
					DAO Solidworks	Créer des solutions techniques en 3D sous solidworks	4	
					Prototypage	Réaliser des maquettes et prototypes	8	
					Sciences des matériaux métaux	Identifier les grandes familles de matériaux Comprendre la corrosion des métaux	16	
Semestre 1	UE3	Ecoconcepteur I	Elaborer et Défendre une stratégie d'amélioration de l'impact environnemental d'un système d'emballage				44	6
					RSE et REP dans l'économie circulaire	Connaître les grands principes de l'économie circulaire, méthodologie	4	
					Methodologie d'écoconception (impact environnementale)	Analyser le cycle de vie des emballages et déterminer leur impact environnemental avec l'outil BEE Découvrir un outil d'aide à la décision d'éco-conception pour améliorer l' impact environnemental des emballages	8	
					Techniques d'analyse	Connaître les différents types d'analyse chimique Choisir la technique appropriée à la matière	16	
					Projet éco-conception	Conduire un projet d'écoconception d'un emballage	16	
Semestre 1	UE4	Chef projet I	organiser un projet				44	9
					Processus HeLo	Critiquer la demande du client et vendre le "dossier d'orientation". Critiquer et re-concevoir à partir de la matrice décisionnelle et vendre la recommandation.	8	
					Anglais	Lire et exprimer un point de vue en anglais	24	
					Gestion de groupe	Intégrer un groupe, trouver des consensus	8	
					Brief projets et concours	Retranscrire un brief/ besoins en fonction emballage Déterminer les limites et ressources du projet	4	
Semestre 2	UE5	Concepteur volume II	Ecoconcevoir un emballage primaire				44	9
					Technologie de fabrication d'emballage en métal	Maitriser le process de fabrication d'un emballage en métal	4	
					Solidworks	Réaliser des scènes réalistes, exporter en format exploitable dans un flux numérique	8	
					Matériau inorganique verre	Connaître le processus verrier Connaître la chimie des matériaux en verre et des céramiques	16	
					Chimie des polymères	Acquérir les connaissances relatives à chimie et la physico-chimie des polymères	16	
Semestre 2	UE6	Concepteur décors I	Définir un système de décoration vertueux pour un emballage				48	6
					Les technologies d'impression, décoration et marquage	Apprendre les techniques de décoration spécifiques pour les différents matériaux de base (Papier/Verre/Polymères/Métal)	4	
					Photogravure	Apprendre le vocabulaire de photogravure, et, réaliser des choix en fonction du procédé d'impression utilisé Utiliser un logiciel de photogravure (base)	4	
					Colorimetrie	Connaître les bases de la colorimétrie	16	
					Utopie	Elaborer l'emballage du futur en s'inspirant de technologies innovantes, de phénomènes physiques ou de principes scientifiques	24	
Semestre 2	UE7	Ecoconcepteur II	Elaborer et Défendre une stratégie d'amélioration de l'impact environnemental d'un système d'emballage				64	9
					Utopie	Elaborer l'emballage du futur en s'inspirant de technologies innovantes, de phénomènes physiques ou de principes scientifiques	16	
					Biomatériaux	Connaître les mécanismes de biodégradation Savoir identifier mes différents types de biomatériaux	32	
					Projet éco-conception	Ecoconcevoir un emballage en carton (plat ou ondulé)	16	
Semestre 2	UE8	Chef projet II	organiser un projet				40	6
					Remise en cause/créativité	Utiliser les techniques de créativité (BS, Réaliser des planches de tendances....)	16	
					Anglais	Lire et exprimer un point de vue en anglais	24	

Master 2ème année - Parcours Packaging numérique								
Semestre		UE	Compétences		Séquence		Nb Heure	Crédits
Semestre 3	UE13 / PN	Concepteur numérique 1	Concevoir des packaging personnalisé				56	9
					Plastronique	Comprendre les avantages et limites des technologies "plastronique" Connaître les fonctions intégrables aux produits selon les marchés visés	8	
					Solidworks	Rendre une solution réaliste à l'aide de logiciel PAO (Solidworks) -propriété, rendu réaliste	24	
					Intelligence artificielle	Comprendre les enjeux de l'intelligence artificielle	8	
					Etude des différents modes de connectivité	Connaître les différents modes de connectivité : RFID, Wifi, Bluetooth, IOT, interaction donnés/objets connectés Choisir un mode de connectivité	16	
Semestre 3	UE14 / PN	Prototypage numérique	Prototyper des emballages				40	6
					Développer une stratégie de prototypage	Développer une stratégie de prototypage	12	

				Technologie de réalité virtuelle et augmentée	Découvrir les technologies de réalité virtuelle et augmentée Créer une réalité augmentée	8	
				Prototypage par découpe Laser	Produire des objets grâce à la découpe laser	8	
				Bases du prototypage par fabrication numérique	Décrire comment le numérique transforme le domaine de la fabrication d'objets industriels Découverte des méthodes de prototypage rapide et d'innovation frugale	4	
				Objet connecté	Rédiger un cahier des charges à destination d'informaticien pour la co-fabrication d'un objet connecté	8	
Semestre 3	UE15 / PN	Emballage innovant	Proposer des innovations			64	9
				Design thinking	Comprendre les low-tech d'ingénierie positive et design Savoir appréhender les approches de design thinking	8	
				Eyes tracking	Découvrir les usages numériques de l'oculométrie pour la conception d'emballage	8	
				Marketing digital	Connaitre les usages du marketing digital	8	
				Bio-inspiration	Appliquer une démarche de bio inspiration dans la conception des emballages	24	
				Projet bio-matériaux	Développer un emballage en utilisant la bio-inspiration et les outils numériques	16	
Semestre 3	UE16 / PN	Chef projet numérique 1	Organiser un projet			56	9
				Anglais	Lire et exprimer un point de vue en anglais	24	
				Entrepreneariat	Connaitre les étapes de la création d'entreprises Décrire comment passer d'un prototype à un projet entrepreneurial Développer un business modèle	20	
				RSE	Mettre en place une démarche globale pour innover avec une forte valeur ajoutée en RSE Communiquer "authentique"	12	
Semestre 4	UE20 / PN	Concepteur numérique 2	Concevoir des packaging numérique			28	3
				Big data	Comprendre les enjeux du big data et de l'industrie 4.0	4	
				SW Design paramétrique	Concevoir des emballages en 3D avec des rendus réalistes en utilisant le design paramétrique	16	
				Blockchain	Connaitre la blockchain Appliquer le principe de blockcain sur le projet entreprise	8	
Semestre 4	UE21 / PN	Chef projet numérique 2	Organiser un projet			56	6
				Entrepreneariat	Développer une micro-entreprise dans le domaine du packaging numérique	32	
				Interculturel - Ouverture d'esprit packag	Communiquer et mener un projet avec des personnes d'autres cultures.	24	
Semestre 4	UE22 / PN	Stage numérique	Présenter un sujet technique			0	21
				Soutenance / Stage	Présenter un sujet entreprise de façon synthétique, démontrant la méthodologie et l'organisation employée		
TOTAL						700	